

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования  
«Дом детства и юношества»

*Мастер – класс*  
**«Создание интерактивной игры в программе  
Microsoft Power Point»**

Автор – составитель:  
**Денисова Юлия Леонидовна,**  
*педагог дополнительного образования*

Щучье 2023

## *«Создание интерактивной игры в программе Microsoft Power Point»*

<b><i>Цель</i></b>	расширение познания в области овладения информационно – компьютерными технологиями по средствам создания интерактивной игры в программе Microsoft Power Point
<b><i>Задачи</i></b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ познакомить педагогов с алгоритмом создания интерактивной игры</li> <li>▪ сформировать представление о новых возможностях применения презентаций при создании электронных приложений к занятиям</li> <li>▪ формирование умений создания и настройки презентаций</li> <li>▪ Формировать профессиональную направленность педагога на разработку и реализацию интерактивного программного продукта</li> <li>▪ развивать творческие способности участников мастер – класса</li> </ul>
<b><i>Педагогические технологии</i></b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ технология сотрудничества, сотворчества</li> <li>▪ ИКТ</li> <li>▪ технология мастер – класса</li> </ul>
<b><i>Методы и приемы</i></b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ словесные</li> <li>▪ наглядные</li> <li>▪ практические</li> <li>▪ информационно – коммуникативные</li> <li>▪ метод самостоятельной работы</li> </ul>
<b><i>Целевая аудитория</i></b>	педагоги дополнительного образования
<b><i>Материальное обеспечение</i></b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ мультимедия</li> <li>▪ презентация</li> </ul>

### Структура мастер – класса

Этапы	Деятельность педагога
<b>Организационный момент</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Добрый день, уважаемые коллеги!</li><li>▪ Я очень рада сегодня видеть вас на мастер – классе. Надеюсь, что он будет для вас интересным, полезным, а главное принесёт вам много положительных эмоций, и вы останетесь довольны</li><li>▪ <b>Если сегодня будем учить так, как учили вчера, мы украдём у наших детей завтра.</b> <b>Джон Дьюи /американский педагог/</b></li><li>▪ Да, действительно, чтобы интересно и увлекательно проходили наши занятия, мы должны постоянно учиться и развиваться</li></ul>
<b>Теоретическая часть</b> (введение в тему)	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Сегодня, пожалуй, в нашей стране нет человека, которому не были бы интересны компьютеры, планшеты и прочие гаджеты с различным набором игр, развлечений, так же как нет в образовании педагога, который не размышлял бы о программном обеспечении образовательного процесса в соответствии с новыми стандартами и новыми техническими возможностями</li><li>▪ Поэтому предлагаю всем вам сегодня стать участниками создания интерактивной игры</li><li>▪ В чем принципиальное отличие интерактивной игры от обычной иллюстрации?</li><li>▪ Конечно же, активной работой играющего, возможностью самостоятельно выбрать вариант ответа и тут же увидеть верный он или нет</li><li>▪ Тема нашего мастер – класса: «<i>Создание интерактивной игры в программе Microsoft Power Point</i>»</li><li>▪ <b>Интерактивная</b> дидактическая игра - современный и признанный метод обучения и воспитания, обладающий образовательной, развивающей и воспитывающей функциями, которые действуют в органическом единстве. В процессе такой игры у ребенка развивается восприятие, зрительно – моторная координация, мышление, память и внимание</li><li>▪ <b>Триггер</b> – средство анимации, позволяющее задать условие действия или времени выделенному элементу. При этом анимация запускается по щелчку</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Сегодня мы с вами попробуем разобраться, как же создать простую интерактивную игру в программе «Microsoft Power Point»</li> </ul>
<p><b>Практическая часть</b></p>	<p><b>Создание интерактивной <u>игры</u> происходит в несколько этапов:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ уточнение задумки (тема, задачи)</li> <li>▪ подбор необходимого материала (формулировка заданий, выбор фона и объектов)</li> <li>▪ создание макета презентации и наполнение ее содержанием</li> <li>▪ определение эффектов и добавление их в презентацию</li> <li>▪ сейчас разберем этапы создания простой интерактивной игры <i>«Помоги Незнайке собрать овощи в корзину»</i></li> </ul> <p style="text-align: center;"><i><b>Этапы создания интерактивной игры</b></i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Необходимо создать папку и подобрать картинки овощей, фруктов, корзина, фон, незнайку на белом фоне</li> <li>2. Нажимаем правую кнопку мыши – <b>«Создать» - «Презентация PowerPoint»</b></li> <li>3. Создать новый слайд (<i>пустой</i>)</li> <li>4. На первом слайде пишем название нашей игры <i>«Помоги Незнайке собрать овощи в корзину»</i></li> <li>5. Создаем второй слайд, где размещаем картинки овощей и фруктов, фон, корзина, Незнайка (все картинки сохраняем из папки или из интернета)</li> <li>6. В главном меню находим <b>«Выделить»</b> нажимаем и находим <b>«Область выделения»</b>. Выпадает окно, где можно подписать рисунки по названию овощей и фруктов. Два раза щелкаем по строчки и подписываем овощи и фрукты</li> <li>7. С помощью левой клавиши мыши выбираем любой овощ. Выбираем <b>«Анимация»</b> пути перемещения выбираем <b>«Линия»</b>, ухватив за стрелочку перемещаем картинку в нужное место корзинки, переместили, щелкнули левой клавишей мыши, вы видите стрелку, указывающую на путь перемещения. Далее снова выделяем картинку с огурцом выбираем <b>«Триггер»</b> по щелчку и нажимаем на картинку <b>«огурец»</b> и на запись со словом <b>«огурец»</b>, повторяем все действия для всех овощей. Овощи</li> </ol>

	<p>и фрукты необходимо сделать <b>«На передний план»</b></p> <p>8. Выделяем фрукт банан в меню <b>«Анимация»</b> выбираем <b>«Вращение»</b> по щелчку выбираем <b>«Триггер»</b> и нажимаем на картинку «банан» и на запись со словом «банан», повторяем все действия для всех фруктов. Основная работа выполнена</p> <p>9. Наш герой должен разговаривать. Выбираем <b>«Вставка»</b> находим <b>«Запись» «Звук» «Записать звук»</b>. Выпадает окно <b>«Записать звук»</b>, нажимаем на красный круг – говорим текст – останавливаем – нажимаем на <b>ОК</b> – звук сохраняется и перемещаем его. Сохраняем презентацию</p> <p>10. Игра готова</p>
<p><b>Подведение итога мастер – класса, рефлексия</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Уважаемые коллеги!</li> <li>▪ Мы с вами в ходе работы смогли разобрать этапы создания интерактивной игры в программе «Microsoft Power Point»</li> <li>▪ Наш мастер – класс подходит к концу</li> <li>▪ Куда вы отправите полученные сегодня знания?</li> <li>▪ Выберите пожалуйста картинку</li> <li>▪ <b>Чемодан</b> – точно возьму полученное с собой</li> <li>▪ <b>Пустая тарелка</b> – все обдумаю, переработаю информацию</li> <li>▪ <b>Корзина</b> – выброшу, это мне не нужно</li> <li>▪ Спасибо за работу, надеюсь, полученные знания пригодятся вам в вашей дальнейшей профессиональной деятельности</li> </ul>







### *Этапы создания интерактивной игры*

1. Необходимо создать папку и подобрать картинки овощей, фруктов, корзина, фон, Незнайку на белом фоне
2. Нажимаем правую кнопку мыши – «Создать» - «Презентация PowerPoint»
3. Создать новый слайд (*пустой*)
4. На первом слайде пишем название нашей игры «*Помоги Незнайке собрать овощи в корзину*»
5. Создаем второй слайд, где размещаем картинки овощей и фруктов, фон, корзина, Незнайка (все картинки сохраняем из папки или из интернета)
6. В главном меню находим «**Выделить**» нажимаем и находим «**Область выделения**». Выпадает окно, где можно подписать рисунки по названию овощей и фруктов. Два раза щелкаем по строчки и подписываем овощи и фрукты
7. С помощью левой клавиши мыши выбираем любой овощ. Выбираем «**Анимация**» пути перемещения выбираем «**Линия**», ухватив за стрелочку перемещаем картинку в нужное место корзинки, переместили, щелкнули левой клавишей мыши, вы видите стрелку, указывающую на путь перемещения. Далее снова выделяем картинку с огурцом выбираем «**Триггер**» по щелчку и нажимаем на картинку «огурец» и на запись со словом «огурец», овощи и фрукты необходимо сделать «**На передний план**», повторяем все действия для всех овощей
8. Выделяем фрукт банан в меню «Анимация» выбираем «**Вращение**» по щелчку выбираем «**Триггер**» и нажимаем на картинку «банан» и на запись со словом «банан», повторяем все действия для всех фруктов. Основная работа выполнена
9. Наш герой должен разговаривать. Выбираем «**Вставка**» находим «**Запись**» «**Звук**» «**Записать звук**». Выпадает окно «**Записать звук**», нажимаем на красный круг – говорим текст – останавливаем – нажимаем на **ОК** – звук сохраняется и перемещаем его. Сохраняем презентацию
10. Игра готова

### *Этапы создания интерактивной игры*

11. Необходимо создать папку и подобрать картинки овощей, фруктов, корзина, фон, незнайку на белом фоне
12. Нажимаем правую кнопку мыши – **«Создать» - «Презентация PowerPoint»**
13. Создать новый слайд (*пустой*)
14. На первом слайде пишем название нашей игры *«Помоги Незнайке собрать овощи в корзину»*
15. Создаем второй слайд, где размещаем картинки овощей и фруктов, фон, корзина, Незнайка (все картинки сохраняем из папки или из интернета)
16. В главном меню находим **«Выделить»** нажимаем и находим **«Область выделения»**. Выпадает окно, где можно подписать рисунки по названию овощей и фруктов. Два раза щелкаем по строчки и подписываем овощи и фрукты
17. С помощью левой клавиши мыши выбираем любой овощ. Выбираем **«Анимация»** пути перемещения выбираем **«Линия»**, ухватив за стрелочку перемещаем картинку в нужное место корзинки, переместили, щелкнули левой клавишей мыши, вы видите стрелку, указывающую на путь перемещения. Далее снова выделяем картинку с огурцом выбираем **«Триггер»** по щелчку и нажимаем на картинку «огурец» и на запись со словом «огурец», овощи и фрукты необходимо сделать **«На передний план»**, повторяем все действия для всех овощей
18. Выделяем фрукт банан в меню «Анимация» выбираем **«Вращение»** по щелчку выбираем **«Триггер»** и нажимаем на картинку «банан» и на запись со словом «банан», повторяем все действия для всех фруктов. Основная работа выполнена
19. Наш герой должен разговаривать. Выбираем **«Вставка»** находим **«Запись» «Звук» «Записать звук»**. Выпадает окно **«Записать звук»**, нажимаем на красный круг – говорим текст – останавливаем – нажимаем на **ОК** – звук сохраняется и перемещаем его. Сохраняем презентацию
20. Игра готова

### *Этапы создания интерактивной игры*

21. Необходимо создать папку и подобрать картинки овощей, фруктов, корзина, фон, незнайку на белом фоне
22. Нажимаем правую кнопку мыши – **«Создать» - «Презентация PowerPoint»**
23. Создать новый слайд (*пустой*)
24. На первом слайде пишем название нашей игры *«Помоги Незнайке собрать овощи в корзину»*
25. Создаем второй слайд, где размещаем картинки овощей и фруктов, фон, корзина, Незнайка (все картинки сохраняем из папки или из интернета)
26. В главном меню находим **«Выделить»** нажимаем и находим **«Область выделения»**. Выпадает окно, где можно подписать рисунки по названию овощей и фруктов. Два раза щелкаем по строчки и подписываем овощи и фрукты
27. С помощью левой клавиши мыши выбираем любой овощ. Выбираем **«Анимация»** пути перемещения выбираем **«Линия»**, ухватив за стрелочку перемещаем картинку в нужное место корзинки, переместили, щелкнули левой клавишей мыши, вы видите стрелку, указывающую на путь перемещения. Далее снова выделяем картинку с огурцом выбираем **«Триггер»** по щелчку и нажимаем на картинку «огурец» и на запись со словом «огурец», овощи и фрукты необходимо сделать **«На передний план»**, повторяем все действия для всех овощей
28. Выделяем фрукт банан в меню «Анимация» выбираем **«Вращение»** по щелчку выбираем **«Триггер»** и нажимаем на картинку «банан» и на запись со словом «банан», повторяем все действия для всех фруктов. Основная работа выполнена
29. Наш герой должен разговаривать. Выбираем **«Вставка»** находим **«Запись» «Звук» «Записать звук»**. Выпадает окно **«Записать звук»**, нажимаем на красный круг – говорим текст – останавливаем – нажимаем на **ОК** – звук сохраняется и перемещаем его. Сохраняем презентацию
30. Игра готова

